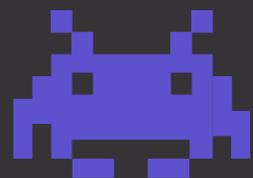


1ª ENTREGA



ANI
MAV
LC

30 SEPT. - 1 OCTUBRE
2024

Ateneo Mercantil

Plaza del Ayuntamiento 18
46002 Valencia

PROGRAMA

PONENTES

INFO

SOBRE
NOSOTROS

Entrada gratuita

REQUIERE DE CONFIRMACIÓN DE
ASISTENCIA POR MOTIVOS ORGANIZATIVOS
ANIMAVALENCIA@FICIV.COM
TELF 653644969

30 SEPT

ANIMA VALENCIA

16:00

MASTERCLASS CARLES PONS

Creador de más de 70 juegos y Founder de la plataforma Akamon y No Spoon

17:00

MASTERCLASS DAMIÁN PEREA

Director y productor de ANIMAYO

18:30

PITCHING ANIMACIÓN

Muestra de trabajos de estudiantes

19:15

ENCUENTRO DE ANIMACIÓN

Una mesa de encuentro con Jaime Maestro, Chelo Loueiro, Nuria González, Damián Perea y Javier Tostado

1 OCT

ANIMA VALENCIA

9:00

MASTERCLASS CHELO LOUEIRO

Directora y productora ganadora de cuatro Goyas.

10:00

PROYECCIÓN “El sueño de la sultana”

Última producción de Chelo Loueiro en un pase inédito.

12:00

MASTERCLASS NURIA GONZALEZ BLANCO

Productora de animación nominada a los Oscar

13:00

MASTERCLASS ANA OLIVARES

Alias ANouc, jugadora profesional

14:00

TERRITORIO DE MUJERES

Una mesa de encuentro con la visión femenina del panorama de la animación y creación de videojuegos moderada por Vicky Calavia.

1 OCT

ANIMA VALENCIA

16:30

PRESENTACIÓN PACO PORTALO Y PACO SUAREZ

Pioneros en el mundo de la animación de los años 90

17:00

GAMEJAM

Presentación de los proyectos ganadores y entrega de premios

18:00

PITCHING VIDEOJUEGOS

Revisión de los proyectos presentados por los estudiantes



Damián Perea

DIRECTOR

Líder, creativo, innovador, emprendedor, visionario, comunicador y gestor de equipos. Compagina su labor como director y productor de Animayo, con otros trabajos como: director y productor de cine, publicidad y videoclips, productor de eventos, consultor estratégico, asesor, conferenciante, jurado de festivales internacionales y reclutador de talentos.



Ana Olivares (Anouc)

GAMER

AKA aNouC, es pionera en el sector de los videojuegos por su carrera en esports en la que empezó como jugadora profesional y con un perfil 360° y sus distintas experiencias laborales. Su nuevo proyecto en el mundo de la inmersión y videojuegos, como directora de un nuevo proyecto que verá la luz en diciembre.



Carles Pons

CREADOR/CEO

Con 25 años de experiencia ha participado en la creación de más de 70 juegos. Fundador de Akamon, plataforma con más de 50 millones de usuarios. Fundador de No Spoon, un venture builder, especializado en gaming y educación. Actualmente su proyecto principal es Kokoro Kids, una aplicación educativa recientemente financiada por la fundación LEGO.



Nuria G. Blanco

PRODUCTORA

Nominada como estudiante a los premios BAFTA New Talent por su cortometraje de animación 'Domingueros'. A destacar el corto 'Late Afternoon', siendo este último ganador de un IFTA y por el que Nuria fue nominada a un Oscar como Productora en el 2019. Es también directora y productora de la serie de animación Silly Sundays.



Chelo Loueiro

PRODUCTORA/DIRECTORA

Fundadora de la productora ABANO PRODUCTIONS especializada en Animación. Como directora, ha conseguido cuatro Goyas hasta el momento. Y su última producción: EL SUEÑO DE LA SULTANA, nominada al Premio Goya a Mejor Película de Animación ha sido la primera película de animación europea seleccionada a competición oficial en el Festival de San Sebastián.



Jaime Maestro

Fundador y director creativo de Keytoon Animation Studio. En 2010 funda PrimerFrame Animation School, donde combina su actividad como profesor con trabajo de dirección. Actualmente dirige "La Tribu Animation", un nuevo estudio de animación en Valencia creado con un objetivo claro: crear propiedad intelectual y contenido innovador.



Javier Tostado

CEO-CLAY ANIMATION

Aficionado a la fotografía desde muy joven, Javier Tostado ha tenido una larga y exitosa trayectoria en el sector audiovisual. En 2001 dirigió, rodó y produjo el cortometraje «El ladrón navideño», que combina animación stop motion y acción real. En 2010, luego de 15 años de experiencia en la animación, crea Clay Animation junto a María Lara.



Vicky Calavia

PRODUCTORA

Directora, guionista y productora de documentales. Gestora y programadora cultural. Directora del festival La Mirada Tabú y de festivales de animación. Especializada en la creación de rutas de cine vinculadas al territorio. Profesora de análisis fílmico. Miembro de la Academia de las Artes y las Ciencias Cinematográficas de España.

*Participar con
nosotros*



- **Participar online/presencial**

Como cada año puedes visitarnos en las instalaciones del Ateneo mercantil en Valencia o asistir online al evento. Contacta para enlace de conexión.

- **Remitir proyectos para pitching**

Envía tus proyectos o los de tus alumnos mediante este [formulario](#)

- **Participar en la Gamejam**

Participa en nuestra GAMEJAM desde la página de [Raccreativegames](#)

- **Cualquier otra consulta**

¿Tienes dudas? Contacta en animavalencia@ficiv.com

Sobre Anima Valencia



Jornadas de animación integradas con diferentes MasterClass exclusivas impartidas por profesionales de referencia internacional dirigidas a estudiantes de animación ya profesionales del sector.

Con estas jornadas, pretendemos acercar a los animadores contemporáneos y diseñadores de videojuegos más experimentados y modernos a los jóvenes estudiantes y facilitarles el acceso a nuevas herramientas y técnicas de animación, 3D, 2D y Stop Motion.